

CTAL-ATT

Certified Tester Advanced Level
Agile Technical Tester

EXAME A

Versão 1

BASEADO NO SYLLABUS 2019BR

Legal

Copyright © 2019 International Software Testing Qualifications Board (a seguir denominado ISTQB®). Todos os direitos reservados.

Os autores transferem os direitos autorais para a International Software Testing Qualifications Board (doravante denominado ISTQB®). Os autores (como atuais detentores dos direitos autorais) e ISTQB® (como o futuro detentor dos direitos autorais) concordaram com a seguinte condição de uso:

Qualquer membro da diretoria do ISTQB® pode traduzir este documento.

Grupo de Trabalho de Exame 2019

Agradecimentos

Este documento foi produzido pelo Grupo de Trabalho de Exames ISTQB® (EWG) e pelo ISTQB®.

Grupo de Trabalho de Nível Avançado (ALWG)

Este documento foi formalmente divulgado pela Assembléia Geral do ISTQB® em 14.Novembro.2019.

Histórico

Versão	Data	Comentários
0.1	July 10, 2019	Sample Exam – Questions Template used
0.2	August 18, 2019	Typos, same syntax, wording corrected
0.3	September 14, 2019	Changes with respect to finding from Beta Review
1.0	November 14, 2019	Release date

Introdução

Finalidade do presente documento

As questões, respostas e comentários neste documento foram criadas por uma equipe de especialistas no assunto e redatores experientes com o objetivo de auxiliar os Conselhos Membros do ISTQB® e os Provedores de Exames em suas atividades de criação de perguntas.

Estas perguntas não podem ser utilizadas como estão em qualquer exame oficial, mas devem servir como orientação para os redatores de perguntas. Dada a grande variedade de formatos e assuntos, estas amostras de perguntas devem oferecer muitas ideias para os Conselhos de Membros sobre como criar boas perguntas e conjuntos de respostas apropriadas para seus exames.

Instruções

Os conjuntos de perguntas e respostas são organizados da seguinte forma:

- Objetivo de aprendizado e nível K
- Pergunta - incluindo qualquer cenário seguido pela haste da pergunta
- Conjunto de respostas
- Resposta correta - incluindo a justificativa das respostas

Questão 1 (3 Pontos)

Como testador, você é solicitado a melhorar a qualidade de Épicos e Histórias de Usuários.

Quais as DUAS técnicas de engenharia de requisitos seriam as mais eficazes para o épico dado?

"Como líder do departamento de marketing, quero ter um sistema de gerenciamento de conteúdo para que meus funcionários possam editar e fornecer conteúdo de qualidade para os leitores".

- A) Storyboard
- B) Mapeamento de histórias
- C) Personas
- D) Diagramas
- E) Casos de uso

Questão 2 (1 Ponto)

Descrever as técnicas de engenharia de requisitos e como elas podem ajudar os testadores.

Selecione DUAS opções.

- A) Cada testador pode facilmente ver no "Storyboard" das equipes quais tarefas ele tem que realizar durante a iteração atual.
- B) Um 'Storyboard' visualiza grupos de histórias de usuários, relacionadas a uma área comum do sistema (Temas), que podem ser consideradas para inclusão na mesma iteração.
- C) Um 'Storyboard' define quais casos de teste o testador tem que executar em uma Sessão de Teste Exploratório.
- D) Um 'Storyboard' pode auxiliar na identificação de critérios de aceite de histórias e épicos de usuários.

Questão 3 (3 Pontos)

Você deve rever a seguinte história de usuário que será desenvolvida e testada durante a próxima Sprint:

Como potencial participante da conferência, quero poder me inscrever na conferência on-line, para que a inscrição seja simples e sem papel.

Os seguintes critérios de aceite também são mencionados:

- O pagamento pode ser feito via PayPal, Cartões de Débito ou de Crédito.
- Um e-mail de confirmação é enviado ao participante após o envio do formulário.
- A proteção contra spam está funcionando.
- As informações do formulário são armazenadas no banco de dados de cadastros.
- O usuário não pode enviar um formulário sem preencher todos os campos obrigatórios: nome, sobrenome, nome da empresa, endereço de e-mail, título do cargo, informações de faturamento.

Dentro dos Sprints anteriores o banco de dados foi desenvolvido e a interface para os diferentes métodos de pagamento e a interface para o componente de detecção de spam está pronta.

Qual das seguintes declarações é correta de acordo com esta situação e com os critérios de aceite mencionados?

- A) Todos os critérios de aceite mencionados seguem o significado das características do INVEST.
- B) Os critérios de aceite não atendem aos critérios INVEST e são, portanto, de má qualidade.
- C) Esta história de usuário é mais como uma épico e, portanto, os critérios de aceite mencionados não se encaixam.
- D) Como não há critérios de aceite não funcionais mencionados, a equipe esqueceu de utilizar questionários quantitativos.

Questão 4 (1 Ponto)

Qual das seguintes metodologias não é derivada do desenvolvimento orientado por testes?

- A) Desenvolvimento de Comportamentos
- B) Desenvolvimento orientado por testes de aceite
- C) Projeto orientado pelo domínio
- D) Especificação pelo exemplo

Questão 5 (1 Ponto)

Resumir as características dos testes unitários:

- A) Os testes unitários devem ser independentes de outros testes unitários para evitar as possibilidades de referências cruzadas.
- B) O teste unitário pode ser derivado dos casos de uso dado e do código existente do objeto de teste.
- C) Durante a refatoração, o redesenho do teste unitário para se adaptar ao código alterado é crucial.
- D) Uma unidade deve ser escrita contraestruturas de código grandes e complexas para obter rapidamente e feedback da qualidade do código.

Questão 6 (2 Pontos)

Um desenvolvedor implementou uma classe que calcula se uma determinada data é um ano bissexto. A definição para o ano bissexto é dada:

"Cada ano que é exatamente divisível por quatro é um ano bissexto, exceto para os anos que são exatamente divisíveis por 100, mas estes anos centuriais são anos bissextos se forem exatamente divisíveis por 400."

- *divisível por 4*
- *mas não por 100*
- *anos divisíveis por 400 são saltos de qualquer forma"*

Você já pensou sobre isso e começou com a primeira classe de teste, a classe de teste é parecida com o pseudo-código JavaScript ao lado.

```
// LeapYear.spec.js
describe('Leap year calculator', () => {
  it('should consider 1996 as leap', () => {
    expect(LeapYear.isLeap(1996)).toBe(true);
  });
});
```

Qual seria agora seu próximo passo para proceder da forma mais eficiente possível, a fim de validar a correção da classe acima?

- A) Escreva classes de teste adicionais para testar também outros aspectos relevantes do cálculo do ano bissexto.
- B) Comece a escrever o código que cobre outros aspectos relevantes do cálculo do ano bissexto.
- C) Comece a escrever o código que faz com que este caso de teste seja reprovado.
- D) Comece a escrever o código que faz com que este caso de teste seja aprovado

Questão 7 (1 Ponto)

Os testes de uma unidade devem preencher os critérios de qualidade, que são resumidos pelo mnemônico 'FIRST'. Isto significa que um teste de unidade deve ser:

- A) Fast, Iso-compliant, Responsive, Self-Verifying, Thorough
- B) Fast, Isolated, Repeatable, Self-Validating, Thorough
- C) Failing, Isolated, Repeatable, Self-Validating, Thorough
- D) Fast, Iso-compliant, Repeatable, Self-Verifying, Atomic

Questão 8 (2 Pontos)

Um testador em um ambiente BDD, precisa implementar e testar a seguinte história de usuário:

Como um Scrum Master

Quero ver o progresso de leadtime/ciclo

Para que eu saiba se estamos ou não melhorando nosso processo de desenvolvimento.

Qual dos seguintes cenários BDD em formato Gherkin é, pelo menos parcialmente, mas se encaixa melhor nesta história de usuário?

- A) Dada a seção de Relatórios na área de Projetos e práticas de Rastreamento de Bugs desativada
Quando navego para o Relatório de Leadtime por Ciclo
Então eu vejo o gráfico de Leadtime
E o gráfico contém 1 linha para histórias.
- B) Dada a seção de Relatórios na área de Projetos e práticas de Rastreamento de Bugs ativada
Se eu navego para o Relatório de Leadtime por Ciclo
Então eu vejo o Tempo de Ciclo
E o gráfico contém 2 linhas (histórias e bugs).
- C) Dada a seção de Relatórios na área de Projetos e práticas de Rastreamento de Bugs desativada
Quando navego para o Relatório de Leadtime por Ciclo
Então eu vejo o gráfico
E o gráfico contém informações de todas as histórias.
- D) Dada a seção de Relatórios na área de Projetos e práticas de Rastreamento de Bugs ativada
Depois navego para a seção de Relatórios
E eu vejo o Tempo de Ciclo com gráfico contendo 2 linhas (histórias e bugs).

Questão 9 (3 Pontos)

Você é responsável por definir a estratégia de teste para os sistemas descritos no cenário anterior. As tabelas a seguir definem várias misturas baseadas em risco de abordagens de teste. Selecione qual tabela apresenta as abordagens de teste que melhor se adaptam às necessidades de teste do sistema piloto de automóvel dentro de condução simulada em ambientes simulados. Isto acontece na etapa de iterações posteriores, onde o sistema deve se comportar dentro das especificações e que pode gerar mais feedback para a equipe de desenvolvimento durante cada iteração:

A)

Nível de Risco	Manual baseado na especificação	Teste Exploratório Manual	Suite de teste automatizado
Alto	++	+	+
Médio	++	+	0
Baixo	+	++	--

B)

Nível de Risco	Manual baseado na especificação	Teste Exploratório Manual	Suite de teste automatizado
Alto	++	+	++
Médio	+	-	++
Baixo	-	++	+

C)

Nível de Risco	Manual baseado na especificação	Teste Exploratório Manual	Suite de teste automatizado
Alto	0	++	++
Médio	o	+	+
Baixo	-	++	+

D)

Nível de Risco	Manual baseado na especificação	Teste Exploratório Manual	Suite de teste automatizado
Alto	++	o	o
Médio	+	++	-
Baixo	-	++	-

Questão 10 (3 Pontos)

Você é responsável em um ambiente altamente regulamentado onde o desenvolvimento do software é feito seguindo métodos ágeis.

O projeto que você vai verificar a seguir é a substituição do software de configuração ultrapassado pelo analisador de sangue mais vendido no mercado.

Os técnicos que estão instalando ou mantendo este analisador de sangue, obterão novos notebooks com Windows 10 e, portanto, é necessário substituir o software de configuração.

Qual das estratégias de teste abaixo mencionadas seria mais apropriada?

- A) Executar testes tão bem automatizados quanto os testes caixa-preta e, além disso, testes exploratórios.
- B) Execute tanto testes altamente automatizados como também testes caixa-preta e, além disso, testes não-funcionais.
- C) Testes exploratórios e testes caixa-preta e, além disso, testes automatizados.
- D) Realizar testes automatizados como também testes caixa-preta e, além disso, testes exploratórios.

Questão 11 (1 Ponto)

Resumir as características da realização de testes exploratórios com cartas de teste.

- A) Em contradição com os testes caixa-preta, o resultado esperado é documentado após a detecção de um defeito e não como parte do projeto do teste.
- B) As cartas de teste são uma ferramenta útil a ser usada para testes, quando é dada uma especificação detalhada para o sistema em teste.
- C) O resultado da realização de testes exploratórios usando cartas de teste é encontrar defeitos e erros de especificação.
- D) Os testes exploratórios e os testes caixa-preta utilizam as mesmas métricas, quando se trata de medir a cobertura do teste.

Questão 12 (1 Ponto)

A refatoração de casos de teste é necessária com agilidade devido a muitas razões. Abaixo está a descrição, motivos e benefícios. Escolha a lista correta.

- A) A refatoração de casos de teste é feita a fim de combinar e evoluir os casos de teste devido à mudança de funcionalidade e código alterado. Os principais benefícios incluem a melhoria dos casos de teste de regressão, os testes permanecem alinhados com a base de código e a funcionalidade do produto.
- B) A refatoração dos casos de teste é necessária porque não podemos manter a escrita de casos de teste detalhados em iterações curtas e ágeis. Os principais benefícios incluem manter o ritmo dos testes com o desenvolvimento, criando casos de teste rapidamente.
- C) Em geral, no mundo ágil a refatoração é uma forma de limpar os casos de teste, em suma, iterações, tornando-os mais curtos. Os principais benefícios incluem manter o ritmo de escrita dos casos de teste com rapidez, ser capaz de testar rapidamente (casos de teste curtos), e ser capaz de automatizá-los rapidamente.
- D) A refatoração dos casos de teste é um processo com as seguintes etapas: Identificação, Refatoração, Reexecução, Identificação novamente. Os principais benefícios incluem a melhoria dos casos de teste de regressão, os testes permanecem alinhados com a base de código e a funcionalidade do produto.

Questão 13 (3 Pontos)

Você tem que analisar a seguinte função Bubble Sort, escrita em Java:

```
public static int[] bubblesort(int[] Tosort) {  
    int temp;  
    for(int i=1; i<Tosort.length; i++) {  
        for(int j=0; j<Tosort.length-i; j++) {  
            if(Tosort[j]>Tosort[j++]) {  
                temp=Tosort[j];  
                Tosort[j]=Tosort[j++];  
                Tosort[j++]=temp;  
            }  
        }  
    }  
    Return Tosort;  
}
```

A análise deve ser feita de acordo com a seguinte lista de verificação:

- (1) Todas as Variáveis devem começar com letra maiúscula, exceto as que são usadas como variável de contagem
- (2) Se o nome da variável consistir em mais de uma palavra, todas as palavras devem começar com letras maiúsculas (p. ex., FirstName)
- (3) Todas as constantes devem ser escritas em letras CAPITAL, exceto que são usadas apenas como ponto inicial ou final (p. ex., loops).

Qual dos itens de controle acima mencionados não é cumprido?

Selecione UMA opção.

- A) 2
- B) 1
- C) 3
- D) nenhum

Pergunta #14 (1 Ponto)

Qual das seguintes afirmações é verdadeira em relação ao desenvolvimento testado?

- A) Escreva um teste que descreva uma exigência não implementada. Execute o teste para garantir que ele falhe.
- B) Escreva um código de produção que satisfaça apenas a exigência descrita pelo teste. Se falhar, faça as mudanças necessárias para que todos os testes sejam aprovados.
- C) Para TDD você precisa extrair um ou mais cenários de cada história de usuário e depois formulá-los como testes automatizados.
- D) ATDD e TDD são focados no cliente, enquanto BDD é focado no desenvolvedor.

Questão 15 (1 Ponto)

Resumir as características da automação de testes em relação a projetos de desenvolvimento.

- A) A automação de testes pode desempenhar um papel importante na configuração do ambiente de teste e na aquisição de liberação de testes.
- B) Em grandes projetos, geralmente há uma melhor solução que se adapta a todas as necessidades, e assim, em estratégias dedicadas de automação de testes se encaixa melhor.
- C) A automação de testes suporta diretamente os objetivos de uma iteração; por exemplo, reduzindo o risco de regressão associado à estabilidade do sistema.
- D) O esforço de automação de testes tem que ser feito nas próprias equipes de iteração.

Questão 16 (1 Ponto)

Uma proporção maior de cobertura de testes automatizados muitas vezes leva a maiores testes manuais que seguem estratégias reativas, porque:

- A) Muitos dos testes que podem ser preparados com antecedência, serão automatizados, o que permite aos testadores gastar mais tempo para a execução de testes manuais.
- B) Um aumento da proporção de testes automatizados aumenta a cobertura dos testes, e as áreas descobertas devem ser testadas de forma reativa.
- C) Se a proporção de testes automatizados aumentar, os testes manuais focalizarão as áreas de maior risco que forem identificadas de forma reativa.
- D) As estratégias reativas consideram o contexto e o estado atual do projeto e do sistema em teste. Para ser capaz de adotar a este status atual mais flexível, é necessário maiores testes manuais.

Questão 17 (1 Ponto)

Os desafios descritos abaixo são de automação de testes em ambientes ágeis ou projetos ágeis. Qual é o descrito corretamente?

- A) A disponibilidade de recursos é um desafio na automação de testes em configurações ágeis, pois eles são necessários para criar, manter e executar o conjunto de testes.
- B) A automação de testes unitários é a automação de testes mais crítica necessária em ágil, e cobre a maioria dos desafios de testes em qualidade ágil do código, e dá uma boa cobertura de testes.
- C) O tempo de implantação dos testes é um dos desafios dos testes ágeis, já que não é possível implantar lentamente, em suma, iterações.
- D) O tempo de execução de testes não é crítico no ágil, pois há menos testes escritos, e eles são projetados como listas de verificação ou testes de alto nível, o que reduz o tempo necessário para executá-los.

Questão 18 (1 Ponto)

Qual das declarações listadas abaixo é verdadeira no que diz respeito à palavra-chave "desenvolvimento testado"?

- A) Os procedimentos de teste compostos por palavras-chave podem ser mais bem compreendidos pelos clientes do que um simples código de teste de linguagem de programa.
- B) Equipes ágeis podem facilmente escalar a cobertura de teste necessária para cima ou para baixo adicionando, alterando ou removendo entradas da tabela de dados do teste.
- C) Uma limitação é que mudar o comportamento de uma palavra-chave definida requer muito mais esforço do que mudar o mesmo comportamento através de múltiplos procedimentos de teste.
- D) Para gerenciar adequadamente o conjunto de palavras-chave, a responsabilidade de gerenciar o vocabulário da palavra-chave deve permanecer na equipe.

Questão 19 (2 Pontos)

Você está trabalhando em um projeto que desenvolve um produto que atingiu um estado estável e que já está em produção em diferentes configurações em toda a Europa.

Para finalizá-lo, a alta administração decidiu utilizar esse projeto como Prova de Conceito para a nova abordagem da integração contínua. Isto foi implementado e funciona sem problemas.

Qual das seguintes ações o senhor poderia sugerir para melhorar esta situação?

- A) Permitir que diferentes configurações de teste no processo de integração contínua sejam utilizadas para os diferentes tipos de ciclos de IC para os mercados-alvo.
- B) Acelerar a execução dos testes diminuindo a quantidade de testes de Interface de Usuário (IU) para dar feedback rápido sobre a abordagem de integração contínua.
- C) Priorizar os testes para que os testes básicos e mais importantes sejam sempre executados para comprovar a nova abordagem de integração contínua.
- D) Selecionar e executar somente os casos de teste afetados pelas mudanças (ou seja, o uso de análise de impacto para selecionar testes).

Questão 20 (1 Ponto)

Que metodologia de teste enfatiza os exemplos e não os cenários de teste reais?

- (1) Desenvolvimento orientado a testes (TDD)
- (2) Desenvolvimento orientado pelo comportamento (BDD)
- (3) Desenvolvimento orientado a testes de aceite (ATDD)
- (4) Especificação por exemplo (SBE)

- A) 1 e 2
- B) 3
- C) 4
- D) 1, 3 e 4

Questão 21 (1 Ponto)

Qual dos seguintes é a mnemônica correta para FIRST em TDD?

- A) Fast, Isolated, Repeatable, Self-validating, Thorough
- B) Fast, Isolated, Repeatable, self-checking, Testable
- C) Focussed, Isolated, Repeatable, Stand-alone, Testable
- D) Fast, Interactive, Repeatable, Small-scope, Test-driven

Questão 22 (3 Pontos)

Os testes exploratórios são uma abordagem bem conhecida de teste OU ad-hoc. Quais das seguintes afirmações sobre isso são verdadeiras?

- (1) É uma atividade estruturada e rigorosa
 - (2) A mente do testador não tem controle sobre a liberdade e a responsabilidade do testador individual.
 - (3) O testador não deve ter conhecimento prévio sobre a aplicação e sua funcionalidade
 - (4) É frequentemente utilizado como forma de teste de usabilidade
 - (5) As cartas de teste utilizadas devem ser atômicas
 - (6) O testador não precisa ter experiência prévia no campo de testes, pois é livre para explorar sem restrições
- A) 1, 2 e 4
B) 1 e 4
C) 3 e 5
D) 2 e 6

Questão 23 (1 Ponto)

Quais dos seguintes fatores contribuem para a refatoração do código?

- (1) Presença de código redundante ou variáveis não utilizadas
 - (2) Projeto de código muito complexo
 - (3) Principalmente para melhorar os atributos não-funcionais do software
 - (4) Aumento do débito técnico
- A) 1 e 4
B) 1, 2 e 4
C) 3 e 4
D) Todos os itens acima

Questão 24 (3 Pontos)

Como se pode evitar a dívida técnica?

- (1) Planejamento futuro
 - (2) Revisão de código e análise de código estático
 - (3) Sedução para economizar tempo e dinheiro
 - (4) Colaboração estreita com a equipe de desenvolvimento
- A) 2
B) 2 e 4
C) 1, 2 e 4
D) Todos os itens acima

Questão 25 (3 Pontos)

Qual dos seguintes processos de teste ajuda na obtenção de uma integração contínua?

- (1) Abordagem de testes baseados em risco para testar as mudanças básicas e mais importantes
 - (2) Ambiente de teste em nuvem para replicar o ambiente de produção para resultados rápidos e reais do usuário
 - (3) Virtualização do serviço para simular o comportamento de um sistema conectado ou serviço
 - (4) Segregação da configuração de teste para diferentes tipos de ciclos de integração contínua.
- A) 1 e 3

- B) 3
- C) 2 e 4
- D) Todos os itens acima

Questão 26 (1 Ponto)

Uma funcionalidade do sistema bancário suíço está disponível em todos os ambientes 24 X 7 e precisa de serviço para diferentes transações a partir de um componente de software de terceiros. Este SUT se qualifica para virtualização do serviço?

- (1) Não, pois existe uma interface com um serviço externo.
 - (2) Sim, para realizar testes não-funcionais do SUT controlados pelo tempo.
 - (3) Sim, para baixar o custo de configuração da infraestrutura de teste em comparação com o custo de teste com serviço real de terceiros, devido ao fato de que o serviço virtual não precisa incluir todas as funcionalidades e dados de teste do serviço externo real.
 - (4) Não, pois os serviços externos têm algum tipo de tempo de espera inerente associado ao tempo de viagem da rede e o serviço virtual pode responder instantaneamente como está na mesma rede/ambiente que o nosso SUT.
- A) 1
 - B) 2 e 3
 - C) 2 e 4
 - D) 2, 3 e 4

Questão 27 (1 Ponto)

A seguir, uma lista de descrições de técnicas de Elicitação. Escolha a que é descrita corretamente.

- A) Questionários Qualitativos: Ter perguntas abertas que são uma forma extremamente eficaz de acrescentar mais qualidade à pesquisa quantitativa. Este tipo de pergunta é mais utilizado como um acompanhamento. O questionário qualitativo leva mais tempo do que outras técnicas, portanto se enquadra como uma técnica de elicitação para pequenos grupos de interessados.
- B) Questionários Quantitativos: está usando dados retirados de perguntas abertas a fim de fazer comparações entre vários pontos de dados. Isto frequentemente fornecerá dados que podem ser incluídos em uma conclusão para um critério de aceite.
- C) Questionários Qualitativos: Perguntas Sim/Não são uma forma extremamente eficaz de acrescentar mais qualidade à pesquisa quantitativa. Eles são mais bem usados como um acompanhamento das perguntas-chave. Isto poderia gerar informações adicionais para as quais novas Histórias de Usuários têm de ser criadas ou têm de ser adicionadas às já existentes.
- D) Entrevista Qualitativa: A entrevista qualitativa é muito menos eficaz do que uma consulta quantitativa e é utilizada principalmente para adquirir informações sobre os antecedentes, contextos e causas. É provável que devolva bons dados, e os critérios de aceite podem ser derivados das respostas relativas ao contexto de uma história de usuário.

Questão 28 (1 Ponto)

Qual dos seguintes pode ser usado como técnica de Elicitação para identificar critérios de aceite?

- A) Particionamento de Equivalência, Tabelas de Decisão, 6 Chapéus de Pensamento, SMART, INVEST, Questionários Quantitativos.
- B) Particionamento de Equivalência, Análise de Valor Limite, Cobertura de Comando, Análise de Cobertura de Caminho, INVEST, Questionários Qualitativos.
- C) Tabelas de Decisão, Particionamento de Equivalência, SMART, Entrevistas Qualitativas, Análise de Cobertura de Decisão, Aprendizado.

- D) Aprendizado, Análise de Valor Limite, Análise de Cobertura de Caminhos, Tabelas de Decisão, Particionamento de Equivalência.

Questão 29 (1 Ponto)

Um 'Mapa de Histórias' pode ajudar um testador, porque ...

Selecione DUAS opções.

- A) Visualiza a ordem de prioridade de cada 'História do Usuário', que determina a prioridade de execução do teste.
- B) Mapeia casos de teste e dados de teste para Histórias de Usuários.
- C) As 'Histórias de Usuários' contidas em um 'Mapa de Histórias' estão em prioridade decrescente de 'superior esquerda' para 'inferior direita', o que pode ajudar a definir as prioridades de teste dos casos de teste que testam estas 'Histórias de Usuários'.
- D) Visualiza 'níveis' de implementação (do básico ao mais sofisticado) que podem ser usados para derivar diferentes conjuntos correspondentes de casos de teste de aceite.

Questão 30 (1 Ponto)

Selecione os critérios que uma "abordagem de contraregressão" bem-sucedida para a automação de testes deve preencher:

Selecione DUAS opções.

- A) O conjunto de testes de regressão cresce em linha com o conjunto crescente de características implementadas.
- B) Os casos de testes automatizados do conjunto de testes de regressão são continuamente melhorados e refatorados.
- C) Os casos de testes automatizados são implementados de forma a suportar uma boa capacidade de manutenção.
- D) O número de testes automatizados é limitado pelo número de testes dados pela pirâmide de testes dos projetos.

Questão 31 (1 Ponto)

Qual das seguintes afirmações é verdadeira em relação ao mapeamento de histórias?

- A) O mapeamento de histórias pode ser usado para identificar a ordem das funcionalidades para determinar as prioridades dos testes.
- B) Identificar os pontos de integração, que devem ser considerados durante o projeto do teste.
- C) Visualizar grupos de histórias de usuários relacionadas a uma área comum do sistema que pode ser considerada para inclusão na mesma iteração.
- D) Identificar as lacunas nas histórias de usuários, e os diferentes tipos de usuários que podem utilizá-lo.

Pergunta #32 (3 Pontos)

Como testador, você é solicitado a introduzir a metodologia ATDD na equipe.

Quais DOIS dos seguintes pontos descrevem melhor a ATDD?

- A) A ATDD é mais focada no cliente do que no desenvolvimento.
- B) ATDD im desenvolvimento focado no cliente e não no cliente.
- C) ATDD e TDD são ambos focados no cliente.
- D) ATDD e BDD são voltados para o cliente.
- E) BDD, ATDD, TDD são ambos voltados para o cliente e não para o desenvolvimento.

Questão 33 (2 Pontos)

Você está trabalhando como gerente de testes em um projeto e precisa verificar uma enorme quantidade de dados. Você acha que a abordagem de testes com base em dados pode ser a solução correta.

Você quer preparar uma Prova de Conceito (PoC) para decidir se o uso da técnica TDD ajudaria ou não.

Você tem uma coleção de dados a serem usados para a Prova de Conceito (PoC).

Qual é a melhor opção da lista abaixo?

- A) Peça à equipe de automação de testes para criar vários Casos de Teste cobrindo cada um deles um determinado cenário e realizar o PoC.
- B) Solicite à equipe de automação de testes que adapte alguns Casos de Teste existentes para trabalhar com determinados dados de teste e realizar o PoC.
- C) Solicite à equipe de automação de testes que prepare um Casos de Teste geral para ler todos os dados e processá-los e, em seguida, execute o PoC.
- D) O PoC não pode ser executado com os dados fornecidos, mas os mesmos Casos de Teste podem ser executados de qualquer forma para dar uma ideia sobre a qualidade do processo.

Questão 34 (1 Ponto)

Como parte da equipe de automação de testes, você está envolvido na definição de um novo método para criar e manter novos Casos de Teste. Alguns novos métodos estão sendo verificados e a decisão agora é implementar um teste orientado por palavras-chave.

Qual dos seguintes pontos é a melhor descrição do método orientado por palavra-chave?

- A) Criar um Caso de Teste ou um conjunto de Casos de Teste, capazes de analisar os dados, que atuarão como palavra-chave, por exemplo, um Booleano desencadeará um caminho Verdadeiro/Falso.
- B) Escreva um intérprete e atribua a cada palavra-chave (vocabulário pré-definido) uma aplicação especial a ser executada.
- C) Criar um conjunto de Casos de Teste, cada um capaz de entender uma determinada ordem (palavra-chave), obter os dados necessários de um DB pré-definido e executar o próprio comando.
- D) Criar um conjunto de linguagem de macro (palavra-chave), com base neles, um Caso de Teste despachante entenderá o que/como proceder.

Questão 35 (1 Ponto)

Você é responsável pela criação de uma suíte de automação de testes para alguns testes de regressão em diferentes níveis.

Qual das seguintes combinações é a correta?

- | | |
|--------------------------------|---|
| (1) Smoke test | (A) Execução do conjunto mínimo de casos de teste |
| (2) Teste de unidade | (B) Execução de conjuntos de casos de teste médios |
| (3) Teste do sistema | (C) Casos de teste criados ad-hoc |
| (4) Teste de aceite do usuário | (D) Execução completa do conjunto de casos de teste |
-
- A) 1a, 2d, 3c, 4b
 - B) 1a, 2c, 3d, 4b
 - C) 1c, 2d, 3b, 4a
 - D) 1d, 2a, 3c, 4b

Questão 36 (1 Ponto)

Qual é a melhor definição de teste contínuo e entrega contínua?

Testes contínuo:

- (a) O testador executará o teste (manual, automático) com base em um determinado horário, por exemplo, uma vez por dia às 7:00 horas como parte da entrega contínua.
- (b) O sistema acionará automaticamente uma execução de teste de amostra com base na decisão do Desenvolvedor (p. ex., após cada substituição de software na biblioteca do projeto).
- (c) O teste será executado com base em uma nova versão do aplicativo, que pode acontecer uma vez por dia, uma vez por semana ou sob demanda, como parte da entrega contínua.

Entrega contínua:

- (1) O desenvolvedor é solicitado a substituir o código que ele modificou até o final do dia ou sob demanda.
- (2) O desenvolvedor substitui seu módulo uma vez concluído, os testes contínuos podem ser realizados mediante a substituição de um novo software.
- (3) O desenvolvedor substitui seu módulo uma vez completado, uma nova versão do aplicativo será criada e os testes poderão ser realizados após a conclusão.

- A) a3
- B) c2
- C) b3
- D) b2

Questão 37 (1 Ponto)

Favor selecionar a melhor escolha para uma definição de virtualização de serviço:

- A) Uma máquina virtual, que pode ser configurada para realizar várias tarefas (serviços), a ser utilizada para diferentes escopos de vários usuários ao mesmo tempo. É um sistema fechado que consegue reproduzir o comportamento real para verificações de desempenho.
- B) É um processo que simula o comportamento relevante, como o desempenho, os dados de um serviço real. Ele pode ser acessado simultaneamente por vários usuários.
- C) É um sistema físico, que é adaptado em diferentes sistemas (servidores virtuais), eles então simularão um serviço virtual, com alguns desempenhos representativos, como se fosse um serviço real.
- D) Um serviço virtual é exatamente uma replicação um-para-um de um servidor físico, com a diferença de que ele pode ser endereçado por vários usuários simultaneamente, e cada um deles pode endereçar por um nome único, ou seja, cada usuário acessa o sistema por nomes diferentes.

Questão 38 (2 Pontos)

O gerente de testes de uma equipe de testes está trabalhando em conjunto com um desenvolvedor e eles planejam ter um processo de integração contínuo estabelecido a partir do próximo lançamento.

Quais dos seguintes elementos NÃO são parte de uma integração contínua:

Selecione DUAS opções.

- A) Os casos de teste a serem executados precisam ser definidos e priorizados.
- B) Várias configurações de teste devem ser definidas e disponibilizadas, de modo que, dependendo de uma fase especial, a configuração correta possa ser utilizada.
- C) É importante ter um conjunto reduzido e bem definido de casos de teste. O teste de sistema realizado não deve demorar mais do que um tempo pré-definido. Se o teste demorar mais, a tarefa de sobreposição com o próximo ciclo pode levar a resultados inúteis.

- D) Necessidade de acelerar a execução do teste, para que o caso de teste realizado, mais relacionado ao teste unitário, seja concluído em um curto espaço de tempo.
- E) É uma boa regra executar sempre o mesmo caso de teste definido, se não o comportamento, por exemplo, tempo de execução, será diferente de uma execução para outra, o que tornaria o resultado não relevante.

Questão 39 (1 Ponto)

A refatoração é um processo de reestruturação do código informático sem alterar seu comportamento externo. Como todos os outros processos, ela também apresentava desvantagens. Quais são suas desvantagens?

Selecione DUAS opções.

- A) Tempo adicional regular necessário para a revisão e análise do código em cada iteração
- B) Demora em geral, pois são necessários esforços para analisar e corrigir comentários de revisão
- C) Caro, pois precisa de manutenção regular
- D) Planejamento de testes de impacto em áreas de impacto desconhecidas, especificamente para testes de regressão

Questão 40 (1 Ponto)

Um 'Storyboard' pode ajudar um testador, porque ...

Selecione DUAS opções.

- A) Cada testador pode facilmente ver no "Storyboard" das equipes, quais tarefas devem ser realizadas na iteração atual
- B) Um "Storyboard" visualiza grupos de histórias de usuários relacionados a uma área comum do sistema
- C) Um "Storyboard" define quais casos de teste o testador tem que executar em uma sessão de teste exploratório
- D) Um "Storyboard" pode ajudar a identificar os critérios de aceite de histórias e épicos de usuários

Histórico

Version	Date	Remarks
0.1	July 10, 2019	
0.2	September 14, 2019	Changes some answers due to rephrasing of some sample questions
0.3	September 14, 2019	Changes with respect to finding from Beta Review
1.0	November 14, 2019	Release date

Gabarito e Comentários

(Q) Questão – (R) Resposta correta – (OA) Objetivo de Aprendizagem – (K) Nível K – (P) Pontos

Q	R	Comentários	OA	K	P
1	a, b	<p>A) CORRETO: pois o épico poderia ser facilmente transferido para um storyboard como uma representação visual do sistema.</p> <p>B) CORRETO: pois o épico também poderia ser facilmente transferido para um storyboard como representação visual do sistema.</p> <p>C) INCORRETO: porque não há usuários diferentes o suficiente para usar personas para melhorar a qualidade.</p> <p>D) INCORRETO: pois o épico não é grande o suficiente para usar diagramas e não há nada mencionado que os diagramas já estejam em uso.</p> <p>E) INCORRETO: já que o épico não é grande o suficiente (p. ex., número de participantes ou interfaces etc.)</p>	ATT-1.1.1-1	K4	3
2	b, d	<p>A) INCORRETO: porque um 'Storyboard' não é nem o 'Agile task board' nem o 'Agile user story board'.</p> <p>B) CORRETO: porque o Syllabus diz "Visualizar grupos de histórias de usuários relacionados a uma área comum do sistema (Temas) que podem ser considerados para inclusão na mesma iteração, pois provavelmente estarão tocando o mesmo pedaço de código".</p> <p>C) INCORRETO: porque a resposta extravagante</p> <p>D) CORRETO: porque o Syllabus diz: "Auxiliar na identificação de critérios de aceite de histórias e épicos de usuários.</p>	ATT-1.1.1-2	K2	1
3	a	<p>A) CORRETO: pois os critérios de aceitação estão seguindo os critérios do INVEST.</p> <p>B) INCORRETO: pois os critérios de aceitação estão seguindo os critérios do INVEST.</p> <p>C) INCORRETO: pois o escopo não é tão grande quanto o escopo de um épico poderia ser.</p> <p>D) INCORRETO: pois nem sempre são necessários critérios de aceitação não-funcionais</p>	ATT-1.1.2	K4	3
4	c	<p>A) INCORRETO:</p> <p>B) INCORRETO:</p> <p>C) CORRETO (ver 2.1.2 no syllabus)</p> <p>D) INCORRETO:</p>	ATT-1.x	K1	1
5	a	<p>A) CORRETO de acordo com o Syllabus 2.1.1,</p> <p>B) INCORRETO: porque o teste unitário não pode ser derivado de casos de uso.</p> <p>C) INCORRETO: durante o teste de unidade de refatoração não deve mudar para garantir o mesmo comportamento do sistema</p> <p>D) INCORRETO: porque o teste unitário deve ser escrito de uma maneira "atômica"</p>	ATT-2.1.1-2	K2	1
6	d	<p>A) INCORRETO: Escreva classes de teste adicionais para testar também outros aspectos relevantes do cálculo do ano bissexto.</p>	ATT-2.1.1	K3	2

Q	R	Comentários	OA	K	P
		<p>B) INCORRETO: Comece a escrever o código que cobre outros aspectos relevantes do cálculo do ano bissexto.</p> <p>C) INCORRETO: Comece a escrever o código que faz com que este caso de teste seja reprovado.</p> <p>D) CORRETO: Comece a escrever o código que faz com que este caso de teste seja aprovado. No TDD você deve escrever primeiro o código de teste para uma área especial, depois escrever o código que faz passar neste caso de teste. Então você deve continuar com a próxima parte pequena.</p>			
7	b	FIRST = Fast, Isolated, Repeatable, Self-Validating, Thorough'	ATT-2.1.1-3	K2	1
8	a	<p>A) CORRETO: pois preenche todos os requisitos da língua Gherkin.</p> <p>B) INCORRETO: pois há um outro formato que não é o Gherkin</p> <p>C) INCORRETO: pois não há detalhes suficientes para desenvolver e testar esta especificação.</p> <p>D) INCORRETO: pois falta o elemento Dado no Gherkin</p>	ATT-2.1.2	K3	2
9	b	<p>A) INCORRETO: porque relacionado ao (B) "Suítes de Teste Automatizadas" são menos utilizadas. Mas os Testes Automatizados são fundamentais para obter um feedback confiável em cada uma das iterações de 4 semanas.</p> <p>B) CORRETO: porque os 'Suítes de Teste Automatizados' são usados ao máximo, para gerar feedback confiável em cada uma das iterações de 4 semanas. Também 'Testes manuais baseados em especificações' são usados ao máximo para cobrir características críticas (não cobertas por testes automatizados). Os testes manuais exploratórios são usados apenas em adição.</p> <p>C) INCORRETO: porque relacionado ao (B) Teste Exploratório Manual domina o que não é adequado para testar um sistema crítico de segurança.</p> <p>D) INCORRETO: porque relacionado a (B) 'Suítes de Teste Automatizado' são usadas menos, de modo que os testes manuais dominam, o que é abaixo de ótimo para testes em uma abordagem de desenvolvimento de iteração incremental de 4 semanas.</p>	ATT-2.2.1	K4	3
10	a	<p>A) CORRETO: como mencionado no syllabus.</p> <p>B) INCORRETO: pois os testes não funcionais não são mencionados no syllabus.</p> <p>C) INCORRETO: pois estamos em um sistema crítico de missão e segurança e o nível de risco é alto (ver syllabus).</p> <p>D) INCORRETO: porque estamos em um sistema crítico de missão e segurança e o nível de risco é alto (ver syllabus).</p>	ATT-2.2.1-2	K4	3
11	a	<p>A) é CORRETO de acordo com o Syllabus 2.2.2.</p> <p>B) INCORRETO: o uso de cartas de teste em testes exploratórios é usado quando é necessária uma abordagem heurística para escrever e realizar sessões de teste.</p>	ATT-2.2.2-2	K2	1

Q	R	Comentários	OA	K	P
		<p>C) INCORRETO: os testes exploratórios também devem criar insight sobre um melhor projeto de teste, ideias para testar o produto, ideias para melhorias e assim por diante.</p> <p>D) INCORRETO: porque uma base de teste para medir a cobertura, não existe em uma qualidade suficientemente boa e uma ligação entre especificação e teste é difícil de definir</p>			
12	a	<p>A) CORRETO</p> <p>B) INCORRETO: o motivo não é correto, embora o fato declarado seja (somos incapazes de manter a escrita de casos de teste detalhados em breves iterações), nem estão listados os benefícios.</p> <p>C) INCORRETO: a refatoração em geral é uma forma de limpar o código de forma eficiente e controlada, esclarecendo e simplificando o projeto do código existente, sem alterar seu comportamento. Não é especificamente projetado para casos de teste ou testes, mas é usado por testadores em seus casos de teste por razões similares.</p> <p>D) INCORRETO: o processo identificado na pergunta não é correto. as etapas corretas do processo são: Identificação, Análise de impacto, Refatoração, Reteste, Avaliação.</p>	ATT-2.3.1.2	K2	1
13	a	<p>A) CORRETO: como Tosort deve ser escrito como ToSort.</p> <p>B) INCORRETO: pois o ponto de verificação 1 está ok.</p> <p>C) INCORRETO: pois o ponto de controle 3 está ok.</p> <p>D) INCORRETO: pois o ponto de controle 2 não está ok.</p>	ATT-2.3.2-1	K4	3
14	a	<p>A) CORRETO de acordo com o Syllabus 2.1.1.</p> <p>B) INCORRETO: porque falta a execução de todos os testes existentes</p> <p>C) INCORRETO: isto é verdade para o desenvolvimento orientado pelo comportamento</p> <p>D) INCORRETO: TDD é focada no desenvolvedor e BDD é focada no cliente</p>	ATT-2x	K1	1
15	a	<p>A) é CORRETO de acordo com o Syllabus 3.1.3,</p> <p>B) INCORRETO: o oposto é verdadeiro.</p> <p>C) INCORRETO: de acordo com o Syllabus 3.1.3.</p> <p>D) INCORRETO: pode ser feito em uma equipe externa</p>	ATT-3.1.3-1	K2	1
16	a	O Syllabus diz: "uma maior proporção de cobertura de testes automatizados leva frequentemente a maiores testes manuais que seguem estratégias reativas, já que muitos dos testes que podem ser preparados antecipadamente serão automatizados".	ATT-3.1.3-2	K2	1
17	a	<p>A) CORRETO</p> <p>B) INCORRETO: a automação UT é de fato crítica, mas não cobre a maior parte da qualidade do código em projetos ágeis. Deve-se incluir também a automação de testes de nível de integração, e alguns testes manuais também têm valor agregado (feitos principalmente como testes exploratórios).</p> <p>C) INCORRETO: o tempo de desenvolvimento de testes é a resposta correta, e não o tempo de implantação.</p>	ATT-3.2.1.2	K2	1

Q	R	Comentários	OA	K	P
		D) INCORRETO: o Tempo de Execução de Testes é um desafio, pois aumentando o volume do conjunto de testes a cada sprint, cria uma carga de testes necessários para serem executados e testados.			
18	a	A) CORRETO: de acordo com o Syllabus 3.1.2. B) INCORRETO: porque isto é verdade para testes conduzidos por dados. C) INCORRETO: o oposto é verdadeiro D) INCORRETO: a tarefa deve ficar com um membro da equipe e não com a equipe inteira	ATT-3	K1	1
19	a	A) CORRETO: pois este é um produto estável e o programa de estudos mostra isso na página. B) INCORRETO: pois não há necessidade de acelerar a execução dos testes mencionados. C) INCORRETO: pois a priorização deve ser usada para melhorar a qualidade do objeto de teste e não da integração contínua. D) INCORRETO: pois não há indicação de que não há tempo suficiente para executar todos os casos de teste	ATT-4.1.1	K3	2
20	c	A) INCORRETO: já que TDD é acionado por teste unitário e BDD é acionado por cenário de teste executável B) INCORRETO: porque o BDD se baseia em cenários executáveis C) CORRETO: corrigir de acordo com o glossário D) INCORRETO: devido a "1" e "2" em opções	ATT-2.3.1	K1	1
21	a	A) CORRETO: de acordo com o glossário B) INCORRETO: devido ao autocontrole e ao teste. C) INCORRETO: devido à focalização, autônomo e oportuno. D) INCORRETO: devido a interativo, de pequeno alcance, testado	ATT-2.1.1.3	K1	1
22	b	A) INCORRETO: devido a "2" B) CORRETO: de acordo com o glossário C) INCORRETO: devido a "3", "4" e "5". A granularidade da carta teste é importante e não deve ser pequena. D) INCORRETO: é a mente do testador deve estar no controle, ele deve decidir e estruturar que áreas testar e a experiência prévia é importante, caso contrário o testador pode vaguear em áreas de teste desnecessárias.	ATT-2.2.2	K4	3
23	d	"d" é correto, conforme o capítulo 2.3.1 do syllabus	ATT-2.3.1	K2	1
24	c	A) INCORRETO: pois a tentação de economizar tempo e dinheiro pode levar a um projeto fácil em vez de robusto B) INCORRETO: pois a tentação de economizar tempo e dinheiro pode levar a um projeto fácil em vez de robusto C) CORRETO: de acordo com o capítulo 2.3.2 do syllabus. D) INCORRETO: pois a tentação de economizar tempo e dinheiro pode levar a um design mais fácil do que robusto.	ATT-2.3.2-1	K4	3
25	d	A) INCORRETO: pois todas as abordagens ou processos mencionados apoiam a integração contínua.	ATT-2.3.2-2	K4	3

Q	R	Comentários	OA	K	P
		<p>B) INCORRETO: pois todas as abordagens ou processos mencionados apoiam a integração contínua.</p> <p>C) INCORRETO: pois todas as abordagens ou processos mencionados apoiam a integração contínua.</p> <p>D) CORRETO: está de acordo com o glossário</p>			
26	d	<p>A) INCORRETO: porque a interface com componentes de software de terceiros é um bom candidato para virtualização de serviços</p> <p>B) INCORRETO: pois os benefícios da virtualização do serviço incluem “2”, “3” e “4”.</p> <p>C) INCORRETO</p> <p>D) CORRETO: de acordo com o glossário.</p>	ATT-4.2.1	K2	1
27	a	<p>A) CORRETO</p> <p>B) INCORRETO: estes devem ser dados numéricos, a partir de perguntas fechadas.</p> <p>C) INCORRETO: isto deve ser com perguntas abertas e não sim/não, que são perguntas fechadas.</p> <p>D) INCORRETO: isto deve ser que a Entrevista Qualitativa é muito mais eficaz do que uma consulta quantitativa.</p>	ATT-1.1.2-2	K2	1
28	a	<p>A) CORRETO</p> <p>B) INCORRETO: análise de cobertura de sentença e análise de cobertura de caminho estão incorretas</p> <p>C) INCORRETO: a análise de cobertura de decisão é incorreta</p> <p>D) INCORRETO: a análise da cobertura de caminho está incorreta</p>	ATT-1.1.2.2	K2	1
29	c, d	<p>A) INCORRETO: porque a ordem das 'Histórias de Usuários' dentro do 'Mapa de Histórias' é apenas um indicador das prioridades dos testes, mas não define as prioridades dos testes.</p> <p>B) INCORRETO: porque a resposta extravagante</p> <p>C) CORRETO porque o Syllabus diz: 'O eixo horizontal do mapa representa a ordem de prioridade de cada uma das histórias de usuários, enquanto o eixo vertical representa a sofisticação da implementação'.</p> <p>D) CORRETO porque o Syllabus diz: 'Determine as funcionalidades mais básicas de um sistema para destilar um teste de fumaça' e da mesma forma todos os outros níveis de 'sofisticação' podem ser verificados por conjuntos correspondentes de casos de teste de aceitação</p>	ATT-1.1.1-2	K2	1
30	b,c	<p>A) INCORRETO: porque não é primária</p> <p>B) CORRETO: porque o Syllabus diz: ', uma abordagem de regressão-aversão bem-sucedida se concentra na melhoria contínua e na refatoração de testes criados'.</p> <p>C) CORRETO: porque o Syllabus diz: "...a capacidade de manutenção, ... é crítica".</p> <p>D) INCORRETO: porque a resposta extravagante</p>	ATT-3.1.3-2	K2	1
31	a	<p>A) CORRETO: de acordo com o Syllabus,</p> <p>B) INCORRETO: porque isto é verdade para casos de uso</p> <p>C) INCORRETO: isto para os storyboards</p> <p>D) INCORRETO: isto é verdade para personas</p>	ATT-1.x	K1	1

Q	R	Comentários	OA	K	P
32	a,d	A) CORRETO: ver Syllabus 2.1.3 B) INCORRETO: (orientado ao cliente) C) INCORRETO: TDD é orientado para o desenvolvimento D) CORRETO ver Syllabus 2.1.3 E) INCORRETO: TDD está focado no desenvolvimento	ATT-2.1.3	K4	3
33	c	A) INCORRETO: (a criação de vários casos de teste para cobrir vários cenários não é a solução real e melhor) B) INCORRETO: adaptar o caso de teste existente não é a boa solução, um caso de teste baseado em TDD deve ser preparado olhando para a manutenção do fluxo é o mais geral possível. C) CORRETO: o TDD está tentando usar o menor número possível de tc e obter dados D) INCORRETO: executar alguns casos de teste não é o objetivo de verificar a viabilidade da TDD	ATT-3.1.1	K3	2
34	d	A) INCORRETO: o uso de palavras-chave não verifica dados como tarefa principal B) INCORRETO: um intérprete pode compreender o idioma, mas nenhum aplicativo externo deve ser executado, o foco deve permanecer dentro do caso de teste (estrutura) C) INCORRETO: nenhum dado específico deve ser utilizado. D) CORRETO	ATT-3.1.2	K2	1
35	b	A) INCORRETO: no teste de unidade não é possível executar um teste de regressão total B) CORRETO, ver o capítulo 3.2.1 C) INCORRETO: no teste de unidade não é possível executar o teste de regressão total D) INCORRETO: Em um <i>smoke test</i> uma execução completa de casos de teste não faz sentido, pois deve verificar as principais funcionalidades em pouco tempo, após, por exemplo, uma nova instalação de software	ATT-3.2.1	K2	1
36	c	A) INCORRETO: executar às 7:00 da manhã não é exatamente um teste contínuo B) INCORRETO: substituir o novo software, sem nova construção C) CORRETO, veja o programa 4.1 D) INCORRETO: substituir o novo software, sem nova construção	ATT-4.1.2	K2	1
37	b	A) INCORRETO: não é um sistema fechado B) CORRETO, veja o programa 4.2 C) INCORRETO: um serviço virtual não é um sistema físico. D) INCORRETO: não é uma replicação um-para-um de um servidor	ATT-4.2.1-2	K2	1
38	c, e	A) INCORRETO: esta é uma pergunta negada, portanto (c) e (e), que estão erradas na definição da integração contínua, estão corretas para esta resposta. B) CORRETO: escolha 1 no programa 4.1.1 C) CORRETO: escolha 2 no plano de estudos D) INCORRETO: não há tempo pré-definido, somente a configuração deve ser concluída antes do início de uma nova integração contínua 4.1.1	ATT-4.1.1	K3	2

Q	R	Comentários	OA	K	P
		E) CORREÇÃO: escolha 3 no programa 4.1.1 F) INCORRETO: dependendo do comportamento esperado ou do que precisa ser testado, o conjunto de casos de teste pode ser alterado			
39	a, d	A) CORRETO: de acordo com o glossário B) INCORRETO: porque quando o código com defeitos e dívidas técnicas se espalha, torna-se difícil, caro e demorado corrigir sem afetar negativamente outras partes do sistema C) INCORRETO: porque é caro e demorado para corrigir sem afetar negativamente outras partes do sistema D) CORRETO: de acordo com o glossário	ATT-2.3.2	K1	1
40	b, d	A) INCORRETO: porque um "Storyboard" não é o "Agile task board" nem o 'Agile user story board' B) CORRETO, o programa diz: "Visualizar grupos de histórias de usuários relacionados a uma área comum do sistema que podem ser considerados para inclusão na mesma iteração, pois provavelmente tocarão o mesmo pedaço de código". C) INCORRETO: porque a resposta extravagante D) CORRETO, o programa diz: "Auxiliar na identificação de critérios de aceitação de histórias e épicos de usuários.	ATT-1.1.1-2	K2	1